

Les usagers des transports en commun devront s'armer de patience ce **lundi 9 février 2026**. Un **mouvement social** perturbera une partie du réseau Lignes d'Azur, qui dessert Nice et plusieurs communes de la métropole.

Des bus fortement impactés

Selon les informations communiquées par l'exploitant, plusieurs lignes de bus verront leur circulation **réduite ou interrompue** tout au long de la journée. Les perturbations concerneront aussi bien les lignes urbaines que certaines dessertes périphériques, avec des fréquences très dégradées aux heures de pointe.

Les usagers sont invités à **anticiper leurs déplacements**, en consultant les informations actualisées ligne par ligne et en privilégiant, lorsque cela est possible, des solutions alternatives.

Le tramway épargné

Bonne nouvelle toutefois pour les voyageurs réguliers : **les lignes de tramway circuleront normalement**. Elles devraient absorber une partie du report de fréquentation lié aux perturbations du réseau de bus, notamment dans le centre-ville de Nice.

Une mobilisation aux enjeux sociaux

À l'origine du mouvement, des revendications sociales et organisationnelles, portant notamment sur les conditions de travail et l'organisation des services. Si aucun blocage total n'est annoncé, les syndicats appellent à une mobilisation suffisamment visible pour peser dans les discussions avec la direction.

Appel à la vigilance des autorités locales

La métropole appelle les usagers à la **vigilance** et recommande le **télétravail**, lorsque cela est possible, afin de limiter l'impact de cette journée de grève sur la circulation et l'activité économique locale.

□ En pratique

- **Date** : lundi 9 février 2026

- **Réseau concerné** : bus Lignes d'Azur
- **Tramway** : circulation normale
- **Conseil** : anticiper les trajets et vérifier l'état des lignes avant de partir

Partager :

- [Twitter](#)
- [Facebook](#)
- [LinkedIn](#)

Prénom ou nom complet

Email

En continuant, vous acceptez la politique de confidentialité

[S'abonner à la newsletter](#)