

Face au 17^e de Ligue 1, l'OGC Nice n'a pas existé. Bouffée littéralement, l'équipe azurée a, pire, semblé absente des débats, comme si le match ne concernait pas les joueurs. Pourtant, l'occasion était belle de conforter sa place dans le haut du tableau avant de recevoir les deux Olympiques, Lyonnais à Nice et Marseille à Troyes justement. Christophe Galtier, l'entraîneur de Nice, ne s'explique pas, lui non plus, cette faillite collective. Il parle même de « 93' catastrophiques... ce qui va permettre de poser une réflexion sur le 11 de départ ». Avis aux joueurs, certains devraient perdre leur place d'ici dimanche 24 octobre à 13h à l'Allianz Riviera. Durant les 25 premières minutes, les Aiglons n'ont pas existé et logiquement, ils se sont pris un but à la 4' par Baldé suite à un naufrage de Kamara, Rosario et Dante... Et encore, sans une parade miraculeuse de Benitez face à Touzghar, Troyes aurait dû mener 2 à 0 logiquement.

Un match catastrophique...

Certes, au final, la possession de balle a été niçoise à 60% mais pour quoi faire ? En 93', Dolberg n'a eu qu'une occasion, à la 40', du coin droit, balle détournée en corner par le goal troyen, Gallon. La rentrée bien tardive de Gouri à la 56' a permis de mettre en difficulté par deux fois le gardien à la 58' et 59'. Manque d'engagement, de caractère, d'envie, de sérieux, de vitesse, de concentration, d'agressivité, de rigueur, de tout. C'est le constat qu'a fait Dante, le capitaine, et certainement aussi Christophe Galtier. Les retours de Claude-Maurice après 5 mois d'absence et de Schneiderlin sont peut-être des solutions pour remplacer des cadres qui manifestement, se sont endormis sur leurs lauriers. Dans cette équipe, seuls Gouri, Dante, Lemina et Benitez ont surnagé. Les autres, tous les autres, sont à incriminer. S'ils jouent comme ça, les joueurs Lyonnais et Marseillais vont se régaler...

Pascal Gaymard

Partager :

- [Twitter](#)
- [Facebook](#)
- [LinkedIn](#)

Prénom ou nom complet

Email

☐ En continuant, vous acceptez la politique de confidentialité